

Metasystem för Mirakel

Introduktion	1
Vad är en mirakelutövare?	2
Att bli mirakelutövare	2
Kopplingar till Magi	2
Cassium	2
Brukande av Mirakel	3
Mindre mirakel	3
Divinas	3
Större mirakel - Ceremonier	4
Adoptionsceremonin	4
Skyddsbarriärer	4
Påverkanskoll	4
Världsomvälvande mirakel	5
Kigox	5
Kulsystemet	5
Begränsningar	6
Systemet i korthet	6

Introduktion

Detta metasystemet har tagits fram av föreningens styrelse för att kunna användas av arrangörer inom Grågripens arrangemang. Det är inte obligatoriskt att använda detta systemet, men vi hoppas att det kan användas som en inspirationskälla om inget annat.

Att spela mirakelutövare kräver mer av spelaren än att spela "vanlig" person, och går att jämföras med att spela magiker, alkemist eller mutant - övriga rollkoncept som kräver specifika metasystem. Vi rekommenderar att arrangörer uppmuntra de som vill spela mirakelutövare att läsa in sig på [religionsinformationen](#) som finns tillgänglig.

Mirakel-systemet är designat för att vara en guide till bättre spel, både för mirakelutövare och annat folk. Mirakel är en gudagiven kraft, och bör under lajvet behandlas och bemötas med den respekten det innebär.

Vi rekommenderar att ha en arrangör eller funktionär som är mirakel-ansvarig.

Vad är en mirakelutövare?

En mirakelutövare har antingen fått en [anknytning](#) eller svurit en [paladon](#). De som fått en anknytning kallas inom [Caeducet](#) för Caedux, i Albeir för druid och i Nexalia för schaman. De som svurit en paladon kallas paladiner. Det finns ett fåtal som fått en anknytning utan att vara Caedux, druid eller schaman, men de är undantagsfall.

I denna text kommer alla med en anknytning att refereras till som en Caedux, om inget annat specificeras. Caedux och Paladiner har metamässigt samma förmåga.

Specialregler för Kigox hanteras i ett eget avsnitt längre ner i dokumentet.

Att bli mirakelutövare

Mirakelutövare får tillgång till sina förmågor genom sin anknytning eller paladon. Vanligtvis tränar individen inför detta på olika vis, men har innan anknytningen/paladonen inga förmågor utöver det vanliga.

Att kunna bruka mirakel ses som en gudagiven gåva, till skillnad från magi som anses medfött.

OFF-lajv ska mirakelutövande rollers närvaro godkännas av respektive arrangörsgrupp.

Kopplingar till Magi

Rent metamässigt nyttjar både Mirakel och Magi [Väven](#), men på olika vis. Det finns därför stora likheter mellan magi och mirakel, men också väsentliga skillnader för att göra båda unika på sitt sätt.

Cassium

Cassium är en dyrbar och mycket sällsynt metall vars närvaro dövar eller rentav hindrar magiska effekter. **Cassium har dock ingen påverkan på Mirakelutövare.**

Brukande av Mirakel

Att bruka mirakel innebär att manipulera Väven och det mottagande objektets livsenergi. I den mån mottagaren saknar egen energi, använder mirakelutövaren sin egna. Större mirakel kräver mer energi, vilket är mer dränerande för mirakelutövaren i fråga.

En mirakelutövare som passerar sin gräns upplevs utmattad och yrslig, och är oförmögen att använda mirakel igen fram tills hen fått återhämta sig genom mat och vila eller meditation.

Mirakelutövare kan genom sin förmåga åstadkomma särskilda effekter av såväl större som mindre karaktär. Vissa av dessa kan göras på stående fot, och kommer här refereras till som "mindre mirakel", medan andra kräver en större ceremoni, här kallade "större mirakel". Större mirakel görs ofta i form av Ceremonier. *Mindre mirakel går att jämföra med magikernas Direktmagi, medans större mirakel/ceremonier motsvarar deras Ritualer.*

Det finns också en tredje kategori, världsomvälvande mirakel, som är mirakel på en sådan stor skala att de enbart bör genomföras på lajv i extrema undantagsfall, eftersom de kan påverka spelvärlden i större skala.

Mindre mirakel

Mindre mirakel är de mirakel som kräver mindre energi och förberedelser att genomföra. Exakt hur de genomförs kan skilja sig åt mellan olika kulturer, men resultatet är oftast densamma. En grundregel för mindre mirakel är att de i princip kan göras på stående fot, utan särskilda förberedelser innan.

Vanligast förekommande mindre mirakel är:

- [Skadeförflyttning](#)
- [Att Helga](#)
- [Humör/energi-påverkan](#)

Detta är dock långt ifrån det enda en mirakelutövare kan göra, och är något som kan och bör regleras av varje arrangörsgrupp.

Divinas

Metatekniken som används vid mirakel heter "*divinas*" och används för att berätta för lajvet vad som händer. Metaordet följs av en beskrivning, *inte* av miraklets namn.

JA

Divinas: Du känner hur såret på ditt ben läker ihop, samtidigt som ett motsvarande sår framträder på samma plats på mitt ben.

NEJ

Divinas: Skadeförflyttning

Större mirakel - Ceremonier

Ceremonier är ett sätt för mirakelutövare att antingen genomföra större mirakel, eller kulturellt viktigare mirakel. Exakt vart gränsen går är svår att definiera, men här nedan presenteras ett par exempel på större mirakel. Större mirakel tar i regel längre tid att göra än ett mindre mirakel, och kräver i regel förberedelser.

Det går att kombinera religiösa Ceremonier med magiska Ritualer, detta görs i så fall genom att först prata med Magi- och Mirakelansvariga OFF.

Adoptionsceremonin

Adoptionsceremonin är sällan mer energikrävande än ett mindre mirakel, men håller så pass stor kulturell tyngd att det alltid görs som en ceremoni. Adoptionsceremonin innebär att inför gudarna binda samman förälder med (adoptiv)barn. Detta anses förändra båda individerna ner på blodsnivå, och de räknas därefter som samma kött och blod såväl juridiskt som folkligt.

Adoptionsceremonin genomförs av kulturella skäl enbart av Caedux.

Skyddsbarriärer

Det går att genom mirakel skydda en plats, en byggnad eller ett föremål mot oönskade besökare. Vanligtvis används detta mot monster, demoner och älvor, men kan i särskilda fall användas för att skydda mot särskilda individer. Skyddsbarriärer håller så länge som energin räcker, vilket också beror på storlek på området och vad det ska skyddas mot.

Att underhålla en redan lagd skyddsbarriär tar mindre energi än att upprätta en ny.

Påverkanskoll

Genom en ceremoni kan en mirakelutövare känna av om någon är under influens av magi, mirakel, alkemi eller förbannelser. Observera att detta i princip är en Ja/Nej-fråga. Det ger inte en utförlig redovisning utan enbart en bekräftelse.

Det går också att känna av om personen har kopplingar till Väven, antingen som magiker eller mirakelutövare, och om det senare också vilken gudom det finns koppling till. Magiker kan bara kännas av efter att de genomgått sitt uppvaknande.

Världsomvälvande mirakel

Världsomvälvande mirakel är mirakel på en såpass stor skala att det kan påverka hela världen, och är framförallt något som berättas om i gamla historier. Dessa mirakel kräver stora ceremonier, mycket folk och noga påläst mirakelutövare, eftersom konsekvenserna också kan bli förödande.

Exempel på detta är:

- Lagande av skuggplatser

Dessa typer av mirakel är otroligt svåra att genomföra och bör inte ske på lajv utan att de tänkts igenom noga.

Kigox

Kigox kallas de mundana individer som genom att ingå ett avtal med en av [Ínuasts härskare](#) fått tillgång till demoniska krafter. Rent metamässigt utgår dessa också från Väven.

Kigox krafter kan ses som en "ond spegling" av Divinas. Olika härskare ger olika krafter, men relativt vanliga krafter är:

- Inhysa ilska och aggression.
- "Korrumpera" föremål.
- Flytta skador från utövaren till ett offer.

Kigox krafter är fortfarande under arbete och kommer att uppdateras så småningom.

Kulsystemet

Alla som inte är mirakelutövare kan en gång per dag besöka ett tempel och genom en bön dela med sig av sin kraft till gudarna. Detta symboliseras genom att personen lägger en kula i en skål för en av de fem gudarna.

Dessa kulor kan användas av mirakelutövare för att ge energi till större mirakel.

En mirakelutövare har bara tillgång till kulor från de skålar som tillhör de gudar den är svuren till. De som har tillgång till mer än en guds kraft bör ha gudarnas vilja i åtanke när de väljer vilken gud de hämtar energi från.

Dessa kulor kan också användas av en mirakelutövare i en magisk ritual för att förstärka magin.

Begränsningar

Hur många mirakel en kan göra per dag beror på vilken typ av mirakel som utförs och hur tränad utövaren är. En oerfaren mirakelutövare löper större risk att spendera mer energi än nödvändigt, vilket är mer dränerande.

Mirakel är inte magi, och ska inte användas för att konkurrera mot magiker. Magi och Mirakel härstammar båda ur Väven, men är komplement, inte konkurrenter.

Systemet i korthet

- Meta-ordet för mirakel är "Divinas"
- För att kunna utöva mirakel krävs en anknytning eller en paladon
 - Någon med en anknytning kallas oftast Caedux, Druid eller Schaman.
 - Någon som svurit en paladon kallas paladin.
- Mirakel använder sig av Väven
- Mirakelutövare kan genomföra ett begränsat antal mirakel per lajvdag
- Exempel på mindre mirakel som kan göras på stående fot, och är genomförbara på lajv:
 - Skadeförflyttning
 - Att helga
 - Humör/energi-påverkan
- Exempel på större mirakel som kräver ceremoni, men som är genomförbara på lajv:
 - Adoptionsceremonin
 - Skyddsbarriärer
 - Påverkanskoll
- Kigox är speciella och komplicerade