

När Elden Är Tänd

II

I Ekaya, strax intill ett vägskäl ligger en liten, namnlös by. Ett ställe som många för det mesta bara rör sig förbi. Kanske att vissa stannar, men byn har sällan resurser nog för att sälja till alla de resande som trampar ner deras vägar och de allra flesta rör sig vidare utan att stanna.

Men om man går av vägen, bort från byn och allt vad civiliserat folk heter. Följer de osynliga stigarna bara vissa vet finns där, följer alla de fötter som vandrat där innan, några av dem kanske dina egna från tidigare veckor, månader eller år.

Där inne, tillräckligt långt bort för "vanligt" folk att kunna intala sig att ni inte existerar, men nära nog till vägen för att kunna fortsätta er resa när ni vill, finns en liten eldstad och två vindskydd byggda i trä. En lägerplats, som i flera år har stått stadig som ett skydd mot mörkrets alla odjur... någorlunda i alla fall.

En plats som ingen äger men som fortfarande är eran. En mötesplats, en rastplats, ett tillfälligt hem i alla fall för de här nätterna.

Välkommen till När Elden Är Tänd II!

Detta är en fristående uppföljare till det slutna lajvet "När Elden Är Tänd" som kördes i November 2023 för ett begränsat antal spelare som ett "proof of concept", nu kör vi det igen men öppnar upp lajvet för hela föreningen!

Anmälan öppnar 16 Februari och kommer vara öppen i 48 timmar, efter det kommer platserna till lajvet att lottas ut till de som anmält sig i olika "steg". Lajvet erbjuder 12 platser totalt (utöver arr/funktionärer), de första 5 platserna kommer i första hand gå till folk som anmälde sig inom den första timmen, plats 5-10 kommer gå till de som anmälde sig inom 12 timmar, och resterande platser kommer gå till folk som anmält sig efter det. Det är alltså högre chans att få plats på lajvet om man anmäler sig tidigare men det är inte först till kvarn. Vid potentiella avhopp lottas en ny deltagare in. Man behöver inte anmäla karaktär, det kommer en separat anmälan för det efter att platserna har delats ut.

Om mängden anmälningar är mindre än 10 efter att anmälan stängt finns det en möjlighet att en andra omgång anmälningar öppnas och tas emot, men de som anmälde sig under första omgången har i så fall förtur till platserna.

Lajvet riktar sig främst till monsterjägare och andra resande karaktärer som rör sig på samhällets utkanter men det är inget krav att spela monsterjägare. Redan etablerade karaktärer, kampanj karaktärer eller karaktärer man planerar att introducera till andra kampanjer uppmuntras starkt. Finns det frågor om vad som bör eller inte bör spelas, eller har funderingar kring om er karaktär skulle passa till lajvet, tveka inte att höra av er!

Se till att läsa igenom all praktisk information, vision och lajvets innehållsförteckning innan ni anmäler er! Det här är ett mindre lajv som ställer högre krav på deltagarna än vissa andra.

Praktisk information:

När: 22-24 Mars

Var: Dammsjöås Torpet, Alingsås

Anmälningavgift: 150 kr

Du kommer även behöva betala medlemsavgift till Grågripens förening om du inte redan är medlem.

Området:

Vi kommer att vara i Dammsjöås i Alingsås. Det är en "Skogsbilväg" sista biten med svårt för möten så kör försiktigt. Man kommer kunna köra upp till torpet för avlastning av packningen och sedan ställa bilarna nedanför en liten backe på parkeringen. Vindskydden ligger uppe till höger på en kulle och man måste gå genom en fårhage (som inte står i bruk under lajvet), efter första grinden, håll till höger sida om staketet. Om man anländer efter lajvstart ska man parkera nere på parkeringen och gå upp för backen mot torpet och svänga till höger efter första byggnaden för att komma till vindskydden.

För att nå med GPS ska det räcka att skriva in "Dammsjöås", om det inte verkar ge något så ska man ta av från väg 180 mot Maryd och sedan ska det vara skyltat.

Dricksvatten finns i gårdsbrunn med pump. Utedass finns vid ladugårdens högra gavel. Off-packning och prylar kommer att kunna förvaras i ett litet förråd vid gårdsbrunnen. In-Game packning kommer förvaras i ett regnskyddad "förråd", detta för att göra mer plats i vindskydden och för att förenkla åtkomst.

Boende:

Du kommer att bo i vindskydd eller tält i slutet av mars. Så räkna med kalla nätter och ha med sovsaker därefter. Modern sovsäck och liggunderlag är okej, så länge de kan täckas över med filt eller liknande. Du kommer även med största sannolikhet sova tätt med andra deltagare, både för den begränsade ytan och värmens skull.

Mat:

Arrangemanget står inte för mat under lajvet. Beräkna därför att ha mat så det räcker för 2 frukostar, 1 lunch och 2 middagar som minst, men vi rekommenderar varmt att gå ihop med andra deltagare och samordna måltiderna. Tanken är att göra detta som en del av vårt fokus på immersion, spelare kan gå ihop i grupper och planera mat som karaktärer sedan antingen också planerat att äta tillsammans eller bara "råkar" ha tillräckligt med för att dela på plats. Ha även med dig matsaker att äta ur och med, men även gärna saker för att laga mat i! Arrangemanget kommer ta med en del, men för att inte behöva köa är det alltid bra att ha mer. Det kommer som minst finnas damejeanner med vatten vid lägret, så ha med dig glas eller in-game vattenflaska för detta. Har du en extra damejeanne får du gärna ta med den också. Det kan också vara bra att ta med dryck annat än vatten till måltider och sena kvällar. Dryck som även går att värma är alltid bra.

VISION

Det här lajvet handlar främst om att fördjupa relationer och knyta nya band mellan existerande karaktärer. Det är "a dirty slice of a gritty life" specifikt för monsterjägare och annat löst folk som möts vid en rastplats ute på stigen, en inblick i vad kanske majoriteten av deras liv går ut på. Därför kommer lajvet att utspelar sig utomhus, vi lagar mat och håller läger tillsammans och har även nattvakt.

Vi vill att deltagarna verkligen ska kunna leva sig in i en monsterjägares vardag och vill därför ha så mycket inlevelse som möjligt och så lite off-moment vi kan.

Det här är också en möjlighet att driva på vissa plotter mellan lajven, men om det gäller plotter från andra lajv rekommenderas vi starkt att först prata med arrangörerna för dessa lajv och även andra inblandade spelare, oavsett om dem är på lajvet eller inte.

Var kommer du ifrån? Vart är du på väg?

Behöver du kanske samla eller anlita hjälp till din nästa jakt? Har någon som är där något du behöver?

Vilka monsterjakter har gått förvånansvärt bra eller dåligt? Vilka historier har du att berätta vid lägerelden?

Har du kanske blivit skadad? Kanske behöver du spendera din tid vid rastplatsen med att slicka dina sår. Det här lajvet kan komma att inkludera mörkare teman för att gå i linje med visionen om "grit" men det beror även på vilka karaktärer som befinner sig på platsen.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Under det här lajvet kommer du:

- Få chansen att fokusera på immersion och fördjupning av karaktärs relationer under livet på stigen/i lägret.
- Sova utomhus (i vindskydd eller tält, och förmodligen tätt tillsammans med andra deltagare).
- Vara utomhus i 48 timmar oavsett väder.
- Sitta nattvakt i sällskap med minst en annan deltagare under ett visst antal timmar.
- Ha tillgång till utedass och färskvatten.
- Ha tillgång till lägereld och vissa köksattiraljer.

Du kommer själv (eller i samråd med andra deltagare) behöva ordna:

- Filtar och andra sovattiraljer.
- Lajvkläder efter väder.
- Mat (detta inkluderar att se till att både maten och eventuella förpackningar är så "in" som möjligt)
- Eventuella intriger och förberedelser, karaktärer emellan.
- Spel, hantverk eller liknande för att sysselsätta dig under eventuell dötid eller nattvakt.
- Dryck, mindre mängder alkohol och snacks.

Det kommer med hög sannolikhet att släppas mer information närmare inpå lajvet till deltagarna, men är det något ni undrar redan nu tveka inte att höra av er!

Hoppas vi ses vid elden!

/ Felix, Huvudarrangör